

ΨΗΦΙΑΚΗ ΜΑΝΤΑΛΑ	
Θέμα	Ψηφιακές ικανότητες, αυτοφροντίδα
Ομάδα-στόχος (Μέγεθος ομάδας, Προφίλ Συμμετεχόντων)	Φροντιστές, άτομα με νοητικές και σωματικές αναπηρίες, οποιαδήποτε ηλικιακή ομάδα, οποιοδήποτε μέγεθος ομάδας
Διάρκεια	15 λεπτά
Στόχοι μάθησης	<ul style="list-style-type: none"> - Ανάπτυξη της ευαισθητοποίησης του τηλεφώνου - Εξάρθρωση του στίγματος που σχετίζεται με την τεχνολογία - Αποδεικνύοντας ότι τα τηλέφωνα δεν είναι τόσο επικίνδυνα και μπορούν να χρησιμοποιηθούν με διασκεδαστικούς και ψυχαγωγικούς τρόπους, χωρίς να είναι απειλητικά
Παρασκευή	Κατεβάστε την εφαρμογή Mandala maker στα τηλέφωνα των συμμετεχόντων
Υλικά	Smartphone, σύνδεση στο διαδίκτυο, Google Play/App Store
Ροή / Περιγραφή	Αυτό είναι ένα εύκολο παιχνίδι ζωγραφικής για να παίξετε μέσω της θεραπείας μάνταλα, κατάλληλο για οποιαδήποτε ηλικιακή ομάδα ή τύπο αναπηρίας. Ο στόχος αυτού του παιχνιδιού είναι να δημιουργήσει μια στιγμή χαλάρωσης, να αποσυνδεθεί από το άγχος που συσσωρεύεται κατά τη διάρκεια της ημέρας, να είναι δημιουργικός, ενώ παράλληλα μαθαίνει πώς να χρησιμοποιεί το τηλέφωνο και να συνηθίζει την τεχνολογία πίσω από αυτό.
Απολογισμός / Αναστοχασμός	<p>Η ενημέρωση δεν είναι υποχρεωτική, αλλά μπορείτε να κάνετε ερωτήσεις στον χρήστη σχετικά με τη μάνταλα του:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Πώς ένιωσαν κατά την παρασκευή της μάνταλα; - Το χάρηκαν; - Είχαν προβλήματα κατά τη χρήση του τηλεφώνου; - Θέλουν να κάνουν μια καθημερινή συνήθεια από αυτό; - Πιστεύουν ότι ήταν χρήσιμο; - Οποιαδήποτε άλλη σχετική ερώτηση
Θεματική / Θεωρητική Εισαγωγή	<p>https://play.google.com/store/apps/details?id=com.aw.mandalaapp&gl=TR</p> <p>https://play.google.com/store/apps/details?id=app.bhupesh.mandalamaker360&gl=TR</p> <p>https://apps.apple.com/tr/app/doodle-magic-%C3%A7ekmek-tahta/id1195301052?l=tr</p>
Εκτίμηση	Οχι απαραίτητο

<p>Συμβουλές/Πρόσθετες πληροφορίες για εκπαιδευτές</p>	
---	--