

| Hikaye Zinciri | |
|---|---|
| Tema | Yaratıcılık, fiziksel aktivite, kendini ifade etme |
| Hedef Grup (Grup Büyüklüğü, Katılımcı Profili) | 6 bedensel engelli çocuk 10-15 yaş arası |
| Süre | 10-15 dakika |
| Öğrenme hedefleri | "Hikaye Zinciri" oyunu hikaye anlatımını, yaratıcılığı, sosyal etkileşimi, bilişsel gelişimi ve güven oluşturmayı eğlenceli ve ilgi çekici bir şekilde birleştirir. Çocuklar işbirliği içinde bir hikaye oluştururken dil becerilerini, hayal güçlerini ve sosyal yeteneklerini geliştirirler. Oyun, kendini ifade etmeyi ve keyif almayı sağlarken eleştirel düşünmeyi ve problem çözmeye teşvik eder. Bu oyunun amacı, etkileşimli unsurları bir araya getirirken sırayla kısa cümleler ekleyerek işbirliği içinde eğlenceli ve yaratıcı bir hikaye yaratmaktır. |
| Hazırlık | Rahat bir hikaye anlatma alanı bulun. |
| Malzemeler | Sandalyeler, Masa |
| Akış / Açıklama | <ol style="list-style-type: none">1. Çocukları bir daire veya bir masa etrafında toplayarak ilgi çekici ve rahat bir hikaye anlatma alanı yaratın.2. Heyecan verici ve macera dolu bir açılış cümlesiyle sahneyi hazırlayarak oyuna başlayın. Örneğin, "Bir varmış bir yokmuş, büyüdü bir ormanda Sparkle adında haylaz bir sincap varmış."3. Her çocuk sırayla hikayeye katkıda bulunmak için birer cümle ekler, ancak bir değişiklik: Ayrıca cümlelerine eşlik eden bir eylem veya jest de yapmalıdırlar.4. Örneğin, bir çocuk "Sparkle parlak şeyleri toplamayı severdi" derse, bir şeyi alıp hayali bir keseye saklıyormuş gibi davranabilir.5. Etkileşimli öğeleri, ses efektlerini, karakter seslerini ve hayali dekorları birleştirerek anlatımı güçlendirirler.6. Doğal bir bitiş noktasına veya önceden belirlenmiş tur sayısına ulaşana kadar birbirlerinin cümlelerini temel alarak ve etkileşimli unsurları dahil ederek hikayeye devam ederler. |
| Bilgilendirme / Yansıma | <ol style="list-style-type: none">1. Birlikte yarattığımız hikayenin en sevdiğiniz kısmı hangisiydi? Neden beğendin?2. Cümlelerinize eylem ve jestler eklemek hoşunuza gitti mi? Hikaye anlatma deneyimini sizin için nasıl daha eğlenceli hale getirdi?3. Hikayede en sevdiğiniz karakter veya ortam hangisiydi? Bunu neden ilginç veya heyecan verici bulduğunuzu açıklayabilir misiniz? |
| Tematik / Teorik Giriş | |

| | |
|---|---|
| Değerlendirme | <p>Oyunculara oyunla ilgili genel değerlendirmelerini sorun.</p> <p>Keyif : Oyun sırasında eğlendin mi?</p> <p>İşbirliği: Arkadaşlarınız arasında nasıl işbirliği yaptınız? Birbirinizle işbirliği yapmaktan hoşlandınız mı?</p> <p>İletişim becerileri: Bu oyunun iletişim becerilerini geliştirmede etkili olduğunu düşünüyor musunuz?</p> |
| Eğitmenler için İpuçları/Ek Bilgiler | <p>"Hikaye Zinciri" oyununu kolaylaştıran eğitmenler için işte bazı ek ipuçları. Gerekirse gösterimleri kullanarak kuralları ve hedefleri açıkça açıklayın. Sorunsuz ilerlemeyi sağlamak için zamanı yönetin. Katılımcıların fikirlerini paylaşmak ve yaratıcı riskler almak konusunda kendilerini güvende hissedecekleri destekleyici bir ortam yaratın. Gerektiğinde katılımcıları yönlendirin ve teşvik edin. Oyunu grubun yaşına ve ihtiyaçlarına göre uyarlayın.</p> |