

DİJİTAL MANDALA

Tema	Dijital yeterlilikler, kişisel bakım
Hedef Grup (Grup Büyüklüğü, Katılımcı Profili)	Bakıcılar, zihinsel ve fiziksel engelli kişiler, her yaş grubu, her büyüklükteki grup
Süre	15 dakika
Öğrenme hedefleri	- Telefon farkındalığını geliştirmek - Teknolojiyle ilgili damgalamanın ortadan kaldırılması - Telefonların o kadar da tehlikeli olmadığını, tehdit unsuru taşımadan eğlenceli ve dinlence amaçlı kullanılabileceğini göstermek
Hazırlık	Katılımcıların telefonlarına Mandala yapımı uygulamasını indirin
Malzemeler	Akıllı telefonlar, internet bağlantısı, Google Play/App Store
Akış / Açıklama	Bu, her yaş grubuna veya engellilik türüne uygun, mandala terapisi yoluyla oynanması kolay bir çizim oyunudur. Bu oyunun amacı bir rahatlama anı yaratmak, gün içinde biriken stresten uzaklaşmak, yaratıcı olurken aynı zamanda telefonu nasıl kullanacağını öğrenmek ve arkasındaki teknolojiye alışmaktır.
Bilgilendirme / Yansıma	Bilgilendirme zorunlu değildir, ancak kullanıcıya mandalaları hakkında sorular sorabilirsiniz: - Mandala yapımı sırasında neler hissettiler? - Hoşlarına gitti mi? - Telefonu kullanırken herhangi bir sorun yaşadılar mı? - Bunu günlük bir alışkanlık haline getirmek mi istiyorlar? - Yararlı olduğunu düşünüyorlar mı? - İlgili diğer sorular
Tematik / Teorik Giriş	https://play.google.com/store/apps/details?id=com.aw.mandalaapp&gl=TR https://play.google.com/store/apps/details?id=app.bhupesh.mandalamaker360&gl=TR https://apps.apple.com/tr/app/doodle-magic-%C3%A7ekmek-tahta/id1195301052?l=tr
Değerlendirme	Gerekli değil
Eğitmenler için İpuçları/Ek Bilgiler	