

Dans ve Boyama	
Konu	Takım çalışması/işbirliği ve fiziksel aktivite
Hedef Kitle (Grup Kişi Sayısı, Katılımcı Profili)	Hedef grup fiziksel veya zihinsel engeli olan kişilerdir. Tüm yaş gruplarına uygundur. En az 2 oyuncu bulunmalıdır.
Süre	45 dakika
Öğrenme Hedefleri	<ul style="list-style-type: none">- Oyuncular arasındaki işbirliği- Yeni dans gösterileri- Tüm vücudun hareket etmesini sağlamak- Yaratıcı resim becerilerini geliştirmek
Hazırlık	<ul style="list-style-type: none">- Katılımcılara dans ve boyama oyununun kurallarının anlatın.- Çocuk sayısına göre kağıtlı sunum tahtalarını/kağıtları ve boya kalemlerini masanın üzerinde hazırlayın.- Oyun için uygun ve daha geniş bir alan düzenleyin.- Çocukların oyun sırasında çizeceği bir nesne seçin.- Dans için bir çalma listesi hazırlayın.
Malzemeler	<ul style="list-style-type: none">- Büyük Kâğıt (Flipchart kâğıdı)- Masa- Renkli kalem- Hoparlör (Müzik için gerekli herhangi araç)
Oyunun Akışı/Tanımı	<ul style="list-style-type: none">- Katılımcılar masanın etrafına dizilir.- Eğitimci müziği çaldığında katılımcılar dans ederek masanın etrafında dönerler, müzik durduğunda ise önlerindeki kağıt ve kalemi kullanarak daha önce verilen belirli bir nesneyi çizmeye başlarlar.- Müzik tekrar çalmaya başladığında katılımcılar boyama aletlerini bırakır ve masanın etrafında tekrar dans ederler. Müzik durduğunda resmi kağıtlara çizmeye devam ederler.- Masadaki tüm resimler tamamlanana kadar oyun devam eder.- Katılımcılar birbirlerini tebrik eder ve tüm resimler duvara asılır.
Çözümleme / Yansıma	Eğitmen katılımcılara aşağıdaki soruları sorar. <ul style="list-style-type: none">- Oyun sürecinde nasıl hissettiniz? Şimdi nasıl hissediyorsunuz?- Ekip olarak çalışırken nasıl hissettiniz?
Tematik / Teorik Girdi	
Değerlendirme	Aşağıdaki sorular sorulabilir: <ul style="list-style-type: none">- Oyunun sizin için olumlu ve olumsuz yanları nelerdir?- Bu oyun hakkındaki duygularınızı tek bir kelimeyle açıklayın.- Bu tür oyunları daha çok oynamak ister misin?

Öneri/Eğitmen için Ek Bilgi	
--	--