

Dahil Edici Müzik Sandalyeleri	
Konu	Fiziksel Aktivite, Görünmeyen engelleri olan akranlar arasında sosyal etkileşimi teşvik edin
Hedef Kitle (Grup Kişi Sayısı, Katılımcı Profili)	Zihinsel engelli çocuklar, yaklaşık 15 çocuk
Süre	20 dakika
Öğrenme Hedefleri	Uyarlanan oyunun amacı, zihinsel engelli çocuklar için olumlu ve kapsayıcı bir deneyim sağlarken sosyal etkileşimi, sıra alma, dinleme becerilerini ve kaba motor gelişimini teşvik etmektir.
Hazırlık	<ol style="list-style-type: none">1. Oyun Alanını Kurun: Temiz ve açık bir alanda sandalyeleri dışarıya bakacak şekilde bir daire şeklinde düzenleyin. Katılımcıların rahatça hareket edebilmeleri için yeterli alan olduğundan emin olun. Sandalye sayısı katılımcı sayısından bir eksik olmalıdır.2. Duyu Dostu Bir Ortam Yaratın: Çocukların duyu ihtiyaçlarını göz önünde bulundurun ve ortamda uygun ayarlamalar yapın. Aydınlatmanın çok parlak veya loş olmadığından emin olun, dikkat dağıtıcı gürültüyü en aza indirin ve sakin ve düzenli bir alan sağlayın. Gerekirse çocukların oyun alanında gezinmesine yardımcı olmak için görsel ipuçları veya işaretler kullanın.3. Müziği Uyarlayın: Katılımcılar için sakinleştirici, tanıdık ve keyifli olan uygun müziği seçin. Enstrümantal parçalar veya sabit ritimli şarkılar kullanmayı düşünün. Bazı çocuklar için bunaltıcı veya dikkat dağıtıcı olabilecek müziklerden kaçının.4. Görsel Destekler Hazırlayın: Katılımcıların oyun talimatlarını anlamalarına ve takip etmelerine yardımcı olacak görsel destekler geliştirin. Müzik durduğunda bir sandalyenin yanında oturmak veya ayakta durmak gibi oyunun adımlarını gösteren resimli kartlar veya yazılı ipuçları oluşturun. Kolay başvuru için bu görselleri belirgin bir şekilde görüntüleyin.5. Duyusal Destekleri Toplayın: Faydalanabilecek çocuklar için çeşitli duyu destekleri hazır bulundurun. Bunlar arasında kıpır kıpır oyuncaklar, ağırlıklı kucak yastıkları veya duyu yastıkları bulunabilir. Oyun sırasında ek duyu destekleri veya düzenlemeye ihtiyaç duyan çocuklara bu destekleri sunun.6. Destek Personelini Eğitin: Eğer destek personeli veya gönüllüler varsa, onlara oyunu etkili bir şekilde nasıl kolaylaştırabilecekleri konusunda eğitim verin. Çocukların özel ihtiyaçları, yapılan uyarlamalar ve katılım ve katılımı teşvik etmeye yönelik stratejiler hakkında bilgi paylaşın. Sabrın, esnekliğin ve kişiselleştirilmiş desteğin önemini vurgulayın.

	<p>7. Beklentileri İletin: Oyunun hedeflerini ve beklentilerini katılımcılara ve ilgili yetişkinlere veya destek personeline açıkça iletin. Uyarlanan kuralları, görsel desteklerin kullanımını ve sırayla hareket etmenin ve akranlarıyla olumlu ve kapsayıcı bir şekilde etkileşim kurmanın önemini açıklayın.</p> <p>8. Güvenliği Sağlayın: Oyun sırasında güvenliğe öncelik verin. Sandalyelerin sağlam ve güvenli olduğunu kontrol edin ve oyun alanındaki olası tehlikeleri ortadan kaldırın. Bireysel hareketlilik ihtiyaçlarına dikkat edin ve tüm katılımcıların güvenliğini sağlamak için gerekli tüm düzenlemeleri sağlayın.</p>
<p>Malzemeler</p>	<p>1. Sandalyeler: Oyun alanında sandalyeleri dışarıya bakacak şekilde bir daire şeklinde düzenleyin. Sandalye sayısı katılımcı sayısından bir eksik olmalıdır.</p> <p>2. Müzik Çalar: Seçilen müzik parçalarını çalabilen bir müzik çalar veya cihaz kullanın. Kolayca erişilebildiğinden ve uygun ses düzeyi kontrolüne sahip olduğundan emin olun.</p> <p>3. Müzik Kaynağı: Oyun sırasında çalmak üzere sakinleştirici veya tanıdık müzik parçalarından bir seçki hazırlayın. Katılımcılara hoş ve ilgi çekici bir deneyim sağlayacak sabit ritimli enstrümantal parçalar veya şarkılar seçin.</p> <p>4. Görsel Destekler: Katılımcıların oyun talimatlarını anlamalarına ve takip etmelerine yardımcı olacak görsel destekler oluşturun. Bunlar, müzik durduğunda bir sandalyenin yanında oturmak veya ayakta durmak gibi oyunun adımlarını gösteren resimli kartları veya yazılı ipuçlarını içerebilir.</p>
<p>Oyunun Akışı/Tanımı</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Katılımcı sayısından bir eksik sandalye olacak şekilde, dışarıya bakan bir sandalye çemberi oluşturun. • Müziği Değiştirin: Sabit bir ritim sağlayan ve bunalıcı olmayan, sakinleştirici veya tanıdık bir müzik seçin. • Elemeyi Kaldır: Müzik durduğunda bir sandalyeyi kaldırmak ve katılımcıları elemek yerine, katılımcıları "dışarıda" olma baskısı olmadan oturarak veya ayakta durarak sandalyenin yanında bir yer bulmaya teşvik edin. • Basitleştirilmiş Talimatlar: Görsel destek ve modelleme kullanarak açık, basit ve tekrarlanan talimatlar sağlayın. • Sosyal Etkileşim: Katılımcıları, oyun sırasında akranlarını selamlamak, basit sohbetlere katılmak veya gülümsemeleri ve cesaretleri paylaşmak gibi birbirleriyle etkileşime girmeye teşvik edin.
<p>Çözümleme / Yansıma</p>	<p>1. Oyun Deneyimi Üzerine Düşünün:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Katılımcılara oyun sırasında nasıl hissettiklerini sorarak başlayın. Onları oyunla ilgili düşüncelerini ve duygularını paylaşmaya teşvik edin. • Oyunun genel atmosferini ve kapsayıcılığını tartışın. Katılımcılara etkinlik sırasında kendilerini dahil edilmiş, desteklenmiş ve saygı duyulduğunu hissedip hissetmediklerini sorun. <p>2. Bireysel Başarıları Tartışın:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Oyun sırasındaki bireysel başarıları ve çabaları takdir edin ve kutlayın. Katılımcılara kişisel başarılarını veya üstesinden geldikleri zorlukları paylaşma fırsatı verin. • Katılımcıları, iyi sportmenlik, sıra alma veya dinleme becerileri sergiledikleri örnekleri vurgulamaya teşvik edin. <p>3. Sosyal Etkileşimi Keşfedin:</p>

	<ul style="list-style-type: none"> ●Oyun sırasında sosyal etkileşim hakkında bir tartışmayı kolaylaştırın. Katılımcılara akranlarıyla nasıl etkileşim kurduklarını ve iletişim kurmak ve işbirliği yapmak için hangi stratejileri kullandıklarını sorun. ● Katılımcıları, oyun sırasında akranlarını destekleme veya teşvik etme konusundaki olumlu deneyimlerini paylaşmaya teşvik edin. <p>4. Uyarlamalar Üzerine Düşünün:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Oyuna yapılan uyarlamaları ve bunların etkilerini tartışın. Katılımcılara görsel desteklerin, basitleştirilmiş talimatların veya duyuşsal ayarlamaların oyunu daha iyi anlamalarına ve oyuna daha iyi katılmalarına yardımcı olup olmadığını sorun. ● Belirli uyarlamalar hakkında geri bildirim toplayın ve daha fazla iyileştirme veya deęişiklik için öneri isteyin. <p>5. Öğrenme Noktalarını Belirleyin:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Katılımcıları oyun sırasında uyguladıkları ve geliştirdikleri beceriler üzerinde düşünmeye teşvik edin. Sıra almanın, dinlemenin, talimatları takip etmenin ve sosyal etkileşimin önemini tartışın. ● Katılımcıları, geliştiklerini hissettikleri becerileri ve bu becerileri dięer ortamlarda nasıl uygulayabileceklerini belirlemeye teşvik edin. <p>6. Geri Bildirim Toplayın:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Katılımcılara oyunla ilgili geri bildirimlerini paylaşma fırsatı verin. En çok neyden keyif aldıklarını, nelerin geliştirilebileceğini ve gelecekteki uyarlamalar ya da çeşitlemeler için herhangi bir önerileri olup olmadığını sorun. <p>7. Temel Mesajları Güçlendirin:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Katılımın, ekip çalışmasının ve olumlu sosyal etkileşimlerin önemini vurgulayarak oyundan öğrenilen temel mesajları ve dersleri özetleyin. ● Katılımcıları bu dersleri günlük hayatlarına ve gelecekteki aktivitelerine taşımaya teşvik edin.
<p>Tematik / Teorik Girdi</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Dahil Etme Teorisi: Oyun, yetenekleri veya engelleri ne olursa olsun tüm bireylerin katılımını teşvik eden katılım ilkesine dayanmaktadır. 2. Öğrenme için Evrensel Tasarım (ÖET): ÖET, tüm bireylerin farklı öğrenme ihtiyaçlarını karşılamak için çoklu temsil, ifade ve katılım araçları sağlamayı amaçlayan bir çerçevedir. 3. Sosyal İçerme: Sosyal içerme teorisi, engelli bireylerin akranlarıyla engeller olmadan katılabileceği ve etkileşimde bulunabileceği ortamlar yaratmanın önemini vurgulamaktadır. 4. Bilişsel Katılım: Uyarlanmış sandalye oyunu, talimatları takip etmek, karar vermek ve eylemleri öngörmek de dahil olmak üzere bilişsel katılım için bir fırsat sağlar. 5. Olumlu Pekiştirme: Övgü, teşvik veya küçük ödüller gibi olumlu pekiştirme stratejilerinin dahil edilmesi, zihinsel engelli çocukları oyuna aktif olarak katılmaları ve başarıyı deneyimlemeleri için motive edebilir ve destekleyebilir.

Değerlendirme	<ol style="list-style-type: none">1. Katılımcı Katılımı: Oyun sırasında çocukların katılım düzeyini ve aktif katılımını değerlendirin.2. Erişilebilirlik ve Uyarlamalar: Geleneksel sandalye oyununa yapılan uyarlamaların etkililiğini değerlendirin.3. Sosyal Etkileşim: Oyunun katılımcılar arasındaki sosyal etkileşim üzerindeki etkisini değerlendirin.4. Destek ve Rehberlik: Oyun sırasında çocuklara verilen desteğin etkililiğini değerlendirin.5. Sürekli İyileştirme: İyileştirilecek alanları belirlemek ve oyun tasarımında gerekli düzenlemeleri yapmak için değerlendirme sürecini kullanın.
Öneri/Eğitmen için Ek Bilgi	<ol style="list-style-type: none">1. Olumlu ve Destekleyici Bir Ortam Yaratın: Katılımcıların kendilerini güvende ve desteklenmiş hissettikleri, hoş karşılanan ve yargılayıcı olmayan bir atmosfer oluşturun. Onları motive etmek ve güçlendirmek için olumlu takviye, teşvik ve övgü kullanın.2. Talimatları Uyarlayın ve Basitleştirin: Bilgileri daha küçük, yönetilebilir adımlara ayırın ve basit ve anlaşılır bir dil kullanın. Anlamayı geliştirmek için resimler veya diyagramlar gibi görsel yardımcıları kullanmayı düşünün. Eğitim boyunca önemli bilgileri tekrarlayın ve güçlendirin.3. Çoklu Duyusal Yaklaşımları Kullanın: Öğrenmeyi kolaylaştırmak için birden fazla duyuyu harekete geçirin. Farklı öğrenme tarzlarına hitap etmek ve çeşitli uyaranlar sağlamak için uygulamalı etkinlikleri, görsel yardımcıları, işitsel ipuçlarını ve harekete dayalı alıştırmaları birleştirin.4. Açık ve Yapılandırılmış Talimatlar Sağlayın: Önemli noktaları vurgulayarak beklentileri ve talimatları açıkça iletin. Anlamayı geliştirmek için görsel ipuçlarını, jestleri ve gösterileri kullanın. Katılımcılara talimatları işlemeleri ve yanıt vermeleri için yeterli zaman verin.5. Uygulama Takviyesi ve Tekrar: Öğrenmeyi güçlendirmek için tekrarlayan uygulamaları kullanın. Katılımcılara yeni edinilen beceri veya bilgileri gözden geçirmeleri ve uygulamaları için fırsatlar sunun. Güven oluşturmak ve performansı artırmak için yapıcı geri bildirim ve güçlendirme sağlayın.6. Aktif Katılımı Teşvik Edin: Eğitim oturumu boyunca aktif katılımı ve dahil olmalarını teşvik edin. Katılımı ve akran etkileşimini teşvik etmek için etkileşimli etkinlikleri, tartışmaları ve grup çalışmasını ekleyin. Faaliyetleri katılımcıların yeteneklerine ve ilgi alanlarına göre düzenleyin.7. Bireyselleştirin ve Farklılaştırın: Her katılımcının benzersiz güçlü yönlerini, ihtiyaçlarını ve öğrenme stillerini tanıyın ve bunlara uyum sağlayın. Eğitim materyallerini, tempoyu ve zorluk düzeyini bireysel yeteneklere uyacak şekilde ayarlayın. Gerekliğinde ek destek veya değişiklikler sağlayın.8. Sosyal Etkileşimi ve İşbirliğini Teşvik Edin: Katılımcıların akranlarıyla etkileşime girmeleri, sosyal becerileri ve ekip çalışmasını geliştirmeleri için fırsatlar yaratın. İletişimi, sıra almayı, paylaşmayı ve başkalarının fikirlerine ve bakış açlarına saygı duymayı teşvik edin.

9. Sabır ve Esneklik: Yaklaşımınızda sabırlı, anlayışlı ve esnek olun. Katılımcılara bilgileri işlemeleri, yanıt vermeleri veya görevleri tamamlamaları için ekstra zaman tanıyın. Eğitim stratejilerinizi bireysel ilerleme ve ihtiyaçlara göre uyarlayın.

10. Geri Bildirim Alın ve Düşünün: Deneyimlerini ve ihtiyaçlarını anlamak için katılımcılardan, ailelerinden ve destek personelinden düzenli olarak geri bildirim alın. Eğitim yöntemleriniz üzerinde düşünün ve geri bildirim ve gözlemlere dayanarak ayarlamalar yapın.