

ARACIN ADI
BENİ GİYDİR

Tema	Öz Bakım
Hedef Grup (Grup Büyüklüğü, Katılımcı Profili)	5-10 yaş arası zihinsel engelli veya fiziksel sorunu olan çocuklar
Süre	30 dk.
Öğrenme hedefleri	<ul style="list-style-type: none">- İnce motor becerilerin geliştirilmesi- Karar verme becerilerini geliştirme
Hazırlık	Ebeveyn/bakıcı, çocuk oyunun hedeflerini, içeriğini anlamadan önce oyunu baştan sona oyna diye çağırır .
Malzemeler	Karton kağıt, makas, bir parça deri/kumaş, yapıştırıcı
Akış / Açıklama	<p>Uygulayıcı kartona bir çocuğun resmini çiziyor</p> <ul style="list-style-type: none">- Kumaş ve deri parçaların üzerine yazlık ve kışlık kıyafetlerin resimleri çizilir.- Etkinlik başladığında hazırlanan materyaller çocuklara dağıtılır.- Öncelikle karton üzerine çizilen çocuk resmini kesmeleri istenir.- Kumaş ve deri parçaları üzerine çizilen kıyafet resimlerinin kesilmesi istenir.- Çocuklara “Yazın hangi kıyafetleri giyeriz?” diye sorun. verilen cevaplara göre kıyafet resimlerini kesip çocuk modelinin üzerine yerleştirmeleri istenir.- Daha sonra çocuklara şu sorular sorulur: 1-Kıyafetleriniz mevsime uygun mu? 2- Çocuğun üşüdüğünü veya terlediğini mi düşünüyorsunuz?
Bilgilendirme / Yansıma	Oyunun sonunda bir daire oluşturarak oyunda nasıl hissettiğimizi ve ne elde ettiğimizi konuşuyoruz. Yararlı mıydı? Bir şeyi iyileştirmemiz mi gerekiyor? Eğlendin mi?

Tematik / Teorik Giriş	- bilişsel gelişim için: mevsime uygun giyinmeyi öğrenin - ince motor becerilerin geliştirilmesi
Değerlendirme	Gözlemsel Değerlendirme: Oyun sırasında çocukların davranışlarını, etkileşimlerini ve katılımlarını gözlemleyin ve belgeleyin. Fiziksel ifadelerinde, duyguları tanımlama yeteneklerinde veya duygusal düzenleme stratejilerinin kullanımında herhangi bir kayda değer değişiklik olup olmadığına dikkat edin.
Eğitmenler için İpuçları/ Ek Bilgiler	<ol style="list-style-type: none">1. Katılımcılarla Tanışın2. Olumlu ve Destekleyici Bir Ortam Yaratın3. Açık Talimatlar Sağlayın4. Düşünmeyi ve Tartışmayı Teşvik Edin5. Başarıları Kutlayın